Objetivo:

Estudiante universitario apasionado y dedicado con enfoque en el desarrollo de videojuegos buscando un puesto de nivel de entrada en una empresa de software. Con experiencia como Asistente de Retroalimentación de Usuarios y habilidades en programación en C# dentro de Unity, estoy ansioso por contribuir a proyectos innovadores y ampliar mis habilidades en desarrollo de software.

Experiencia:

Asistente de retroalimentación de usuarios

Kynetec, junio 2019-diciembre 2019

* Solicitaba retroalimentación directa de los usuarios sobre sus experiencias con el producto a través de diversos canales, incluyendo encuestas, tickets de soporte al cliente y sesiones de investigación de usuarios.
* Registraba y organizaba la retroalimentación de los usuarios en una base de datos para identificar tendencias, problemas y áreas de mejora.
* Colaboraba con equipos interfuncionales para abogar por mejoras centradas en el usuario basadas en la retroalimentación recopilada.
* Ayudaba en la planificación y ejecución de iniciativas de retroalimentación de usuarios, como programas de prueba beta y estudios de usabilidad.

Habilidades:

* Competente en recopilar, organizar y analizar la retroalimentación de los usuarios para informar sobre mejoras en el producto.
* Fuertes habilidades de comunicación, tanto verbales como escritas, demostradas a través de interacciones con usuarios y colaboración con miembros del equipo.
* Habilidades básicas de programación en C#, particularmente dentro del entorno del motor de juegos Unity.
* Mentalidad orientada a los detalles con enfoque en identificar patrones e insights a partir de datos cualitativos.
* Actitud proactiva con disposición para aprender y adaptarse a nuevos desafíos en un entorno dinámico.
* Familiaridad con conceptos y herramientas de desarrollo de juegos, incluyendo Unity, y pasión por crear experiencias de juego inmersivas y atractivas.

Educación:

* Diploma completo del International General Certificate of Secondary Education(IGCSE).
* Ingeniería Informática, Universidad Austral, 2020-2022.
* Licenciatura en Producción de Simuladores y Videojuegos, Universidad Abierta Interamericana, 2022-20XX.